



ONUR DURNASUYU

Unity Senior 3D Artist & Technical Artist

Email: yakup.onur3535@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/onur-3dartist/>

Telefon: 05523598122

HAKKIMDA

8+ yıllık profesyonel deneyimim boyunca, mobil oyun projelerinde görsel mükemmellik ve yüksek performans optimizasyonu odaklı çalıştım. Unity'de Shader Graph, HLSL ve URP kullanarak kompleks teknik sanat süreçlerini yönetiyor, 3D modellemeden UI/UX akışlarına kadar geniş bir yelpazede çözümler üretiyorum. Hızlı prototipleme ve ekip çalışmasına yatkınım.

TEKNİK UZMANLIK

URP üzerinde mobil odaklı, optimize render pipeline yönetimi

Shader Graph & Custom HLSL ile performanslı stylized materyal üretimi

Mobil GPU/CPU optimizasyonu, hafif shader ve sahne yönetimi

Stylized lighting, toon-rendering ve özel efekt sistemleri

3D & ART YÖNLERİ

Casual/stylized konseptlerle anlaşılabilir ve tutarlı tasarımlar oluşturma

Prototiple üretime uzanan düzenli ve sürdürülebilir asset yönetimi

Mobil odaklı low-poly 3D modelleme, UV ve ışık yerleşimi

Mobil oyunlarda yüksek kalite sağlayan materyal ve model tasarımları

UI/UX & DİĞER

Responsive arayüz tasarımı ve akış yönetimi

Sezgisel navigasyon ve micro-interaction animasyonları

Prototip → production aşamalarında pipeline organizasyonu

Optimizasyon odaklı asset, sahne ve UI yönetimi

DENEYİM



Unity Senior 3D Artist & Technical Artist

Ruff Games · Tam zamanlı

Başlangıç: Mayıs 2024

Bitiş: Halen çalışmakta

Süre: 1 yıl 7 ay

Mobil casual oyun projelerinde stylized 3D asset üretimi, sahne kurulumu ve Unity entegrasyonu.



3D Artist

OXO Games · Tam zamanlı

Başlangıç: Ocak 2024

Bitiş: Mayıs 2024

Süre: 5 ay

Mobil puzzle projelerinde çevre tasarımı, araç modelleri ve stylized asset üretimi.



3D Artist

EL-CAPITAN · Sözleşmeli

Başlangıç: Haziran 2020

Bitiş: Ocak 2024

Süre: 3 yıl 8 ay

Stüdyo projelerinde stylized karakter ve çevre modelleri, optimizasyon ve render pipeline uyarlamaları.

STYLIZED CARS



Detaylı Açıklama:

Mobil oyun projeleri için hazırladığım stylized araç seti. Sade, temiz ve tamamen optimize edilmiş 3D modellerden oluşuyor.

- Araçlarda kapı açılma, ışık efekti gibi basit etkileşimlere uygun yapılar bulunuyor.
- Düşük polygonlu ve mobil performansına uygun modeller.
- UI, kart sistemi, simülasyon, arcade ve casual oyunlarda rahatlıkla kullanılabilir.

ANIMAL CHARACTERS



Detaylı Açıklama:

Mobil oyunlar için hazırladığım stylized karakter seti. Farklı tarz ve kişilikte dört hayvan karakter içeriyor. Her biri oyun içinde net görülmesi için sade ve anlaşılır bir şekilde tasarlandı.

- Mobil performansına uygun düşük poligonlu modeller
- Yüz ifadeleri ve stilleri birbirinden kolayca ayrılabilen karakterler
- Casual ve hikâye odaklı mobil oyunlara hızlıca uyarlanabilir yapı

WATER FILL SHADER



Detaylı Açıklama:

Andorid & ios tamamen optimize su shaderi. Tüm model tasarımlarında kullanılabilir alt yapı.

- Filled kontrolü
- Model formuna göre otomatik ayarlanan sistem.
- Model rotate ettirilse dahi su sabit kalacak şekilde ayarlanmış mükemmel bir alt yapı.
- UV veya model boyutuna göre otomatik yer alan animasyonlu su baloncukları.
- baloncuklu su formundan low poly su formuna tek bir bool ile dönüşebilen sistem.
- Suyun içinde yer alan tüm efektleri tamamen inspectorden kontrol edilebilir şekilde düzenlenen alt yapı.

STYLIZE ENVIRONMENT



Detaylı Açıklama:

Mobil oyunlar için hazırlanmış stylized ada tasarımı.

- Modüler, optimize ve oyun içi kullanıma hazır bir çevre tasarımıdır.
- Düşük poligonlu, mobil dostu çevresel modeller
 - Su, köprü, kayalık ve ağaç yapılarıyla tamamlanmış bir oyun adası
 - Birçok farklı level yapısına uyarlanabilir modüler düzen

WATER FOUNTAIN



Detaylı Açıklama:

Animasyonlu su hortumu

Hedefe göre yön değiştiren su shaderi.

- Başlangıç ve bitiş point pozisyonları ile kontrol edilebilir su shaderi.
- Hedefe göre otomatik yönünü belirleyen alt yapı.
- Bulge kontrolü ile suyun dalgalanmasını kontrol edilebilir.
- Tek bir renk parametresi ile istenilen renk seçilebilir.
- Suyun bittiği ve başladığı kısımdaki ağız genişliklerini istediğiniz gibi ayarlayabilirsiniz.
- Suyun başı, ortası ve sonunu istediğiniz gibi boyutlandırabilirsiniz.

SUIT MODEL



Detaylı Açıklama:

Mobil oyun projeleri için hazırlanmış stylized smokin modeli.

Sade, temiz ve stilize bir kıyafet tasarımıdır.

- Düşük poligonlu, mobil dostu kıyafet modeli
- Renk değiştirilebilir materyal.
- Casual ve stylized oyunlarda karakter kıyafeti olarak kullanılabilir

TRACTOR MODEL



Detaylı Açıklama:

Stylized Traktör

Düşük poligonlu, optimize ve oyun içi kullanıma hazır traktör modeli.

- Mobil performansına uygun hafif modelleme
- Detaylı traktör gövdesi ve ek aparat tasarımı
- Casual, simülasyon ve çiftlik oyunlarına uygun yapı

APP STORE PROJELERİ - MOBİL OYUNLAR

Juicy Blocks 3D



[App Store'da Görüntüle](#)

Layer Crush



[App Store'da Görüntüle](#)

Blast It! 3D



[App Store'da Görüntüle](#)

Splash Blast



[App Store'da Görüntüle](#)

Puffer Ball.io



[App Store'da Görüntüle](#)

The Mighty Warrior



[App Store'da Görüntüle](#)

Fastest Car!

Block Twister

Jelly Matching 3D



App Store'da Görüntüle



App Store'da Görüntüle



App Store'da Görüntüle

Pull The Screw



App Store'da Görüntüle

Rope Twist Jam



App Store'da Görüntüle

Knitted Block



App Store'da Görüntüle

Rope Stack Jam



App Store'da Görüntüle

Sand Drop 3D



App Store'da Görüntüle

Crowd Control: Hole Jumpers



App Store'da Görüntüle

Maze Sort Jam



App Store'da Görüntüle

Tüm Projelerimi detaylı görmek isterseniz web sitemi ziyaret edin: <https://yakuponur.com>

CV Son Güncelleme: 19.04.2026 | Onur - Unity Senior 3D Artist & Technical Artist.