



ONUR DURNASUYU

Unity Senior 3D Artist & Technical Artist

İLETİŞİM

Telefon: 05523598122

Email: yakup.onur3535@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/onur-3dartist/>

ÖZEL BİLGİLER

Cinsiyet: Erkek

Yaş: 1993(33 Yaş)

Vatandaşlık: Türkiye Cumhuriyeti

Askerlik: Yaptı

HAKKIMDA

Uzun süredir mobil oyun projelerinde 3D Artist ve Technical Artist olarak çalışıyorum. Bir projenin yalnızca güzel görünmesine değil, özellikle mobil cihazlarda akıcı ve sorunsuz çalışmasına da önem veriyorum. URP, Shader Graph ve HLSL kullanarak istenilen hayal gücüne dayalı bir şekilde projeye özel shader, görsel efektler ve üretimi kolaylaştıran araçlar geliştiriyorum. 3D modelleme, texture ve materyal üretimi, ışıklandırma, optimizasyon ve UI/UX gibi tüm alanlarda aktif rol alıyorum. Bir fikri hızlıca prototipe dönüştürmeyi, karşılaşılan teknik sorunlara kalıcı çözümler üretmeyi ve tasarımcı ile yazılım ekipleri arasındaki iletişimi kolaylaştırmayı seviyorum. Developer kafa yapısını tam anlamıyla biliyorum ve iletişimi çok daha sağlıklı ve profesyonel bir şekilde ilerletiyorum. Detaylara önem veren, yaptığı işi sürekli geliştiren ve görsel kalite ile performansı birlikte düşünen bir çalışma anlayışına sahibim.

TEKNİK UZMANLIK

- URP üzerinde mobil odaklı, optimize render pipeline yönetimi
- Shader Graph & Custom HLSL ile performanslı stylized materyal üretimi
- Mobil GPU/CPU optimizasyonu, hafif shader ve sahne yönetimi
- Stylized lighting, toon-rendering ve özel efekt ile ilgili herşey.

3D & ART YÖNLERİ

- Casual/stylized konseptlerle anlaşılabilir ve tutarlı tasarımlar oluşturma
- Prototiple üretime uzanan düzenli ve sürdürülebilir asset yönetimi
- Mobil odaklı low-poly 3D modelleme, UV ve ışık yerleşimi
- Mobil oyunlarda yüksek kalite sağlayan materyal ve model tasarımları

UI/UX & DİĞER

- Responsive arayüz tasarımı ve akış yönetimi
- Sezgisel navigasyon ve micro-interaction animasyonları
- Prototip → production aşamalarında pipeline organizasyonu
- Optimizasyon odaklı asset, sahne ve UI yönetimi

DENEYİM



Unity Senior 3D Artist & Technical Artist

Ruff Games · Tam zamanlı

Başlangıç: Mayıs 2024

Bitiş: Halen çalışmakta

Süre: 2 yıl 6 ay

Mobil casual oyun projelerinde stylized 3D asset üretimi, sahne kurulumu ve Unity entegrasyonu.



3D Artist

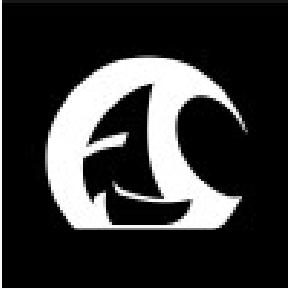
OXO Games · Tam zamanlı

Başlangıç: Ocak 2024

Bitiş: Mayıs 2024

Süre: 5 ay

Mobil puzzle projelerinde çevre tasarımı, araç modelleri ve stylized asset üretimi.



3D Artist

EL-CAPITAN · Sözleşmeli

Başlangıç: Haziran 2020

Bitiş: Ocak 2024

Süre: 3 yıl 8 ay

Stüdyo projelerinde stylized karakter ve çevre modelleri, optimizasyon ve render pipeline uyarlamaları.

DİL BİLGİLERİM

Türkçe:



İngilizce:



EĞİTİM BİLGİLERİ

Manisa Celal Bayar Üniversitesi

BÖLÜM
Bilgisayar Programcılığı

DURUM
Tamamladı (Ocak 2010)
Ön Lisans

APP STORE PROJELERİ - MOBİL OYUNLAR

Bus Them All



App Store'da Görüntüle

Colony Jam



App Store'da Görüntüle

Collect The Bolts



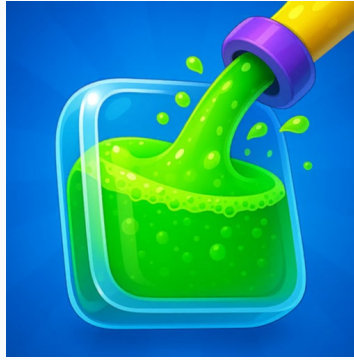
App Store'da Görüntüle

Bus Traffic Loop



App Store'da Görüntüle

Juicy Blocks 3D



App Store'da Görüntüle

Layer Crush



App Store'da Görüntüle

Screw Loop Sort!



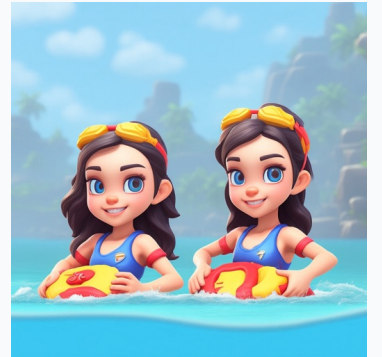
App Store'da Görüntüle

Blast It! 3D



App Store'da Görüntüle

Splash Blast



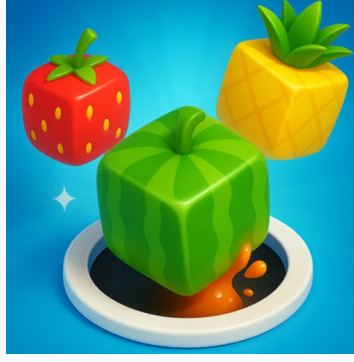
App Store'da Görüntüle

Puffer Ball.io



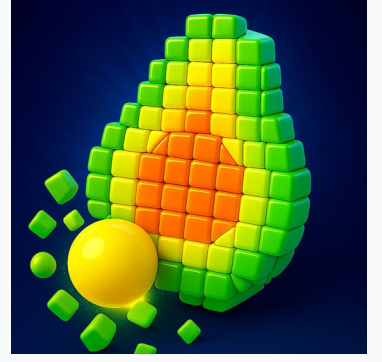
[App Store'da Görüntüle](#)

Perfect Hole 3D



[App Store'da Görüntüle](#)

Color Ball Frenzy



[App Store'da Görüntüle](#)

Maze Sort Jam



[App Store'da Görüntüle](#)

Crowd Control: Hole Jumpers



[App Store'da Görüntüle](#)

Sand Drop 3D



[App Store'da Görüntüle](#)

Rope Stack Jam



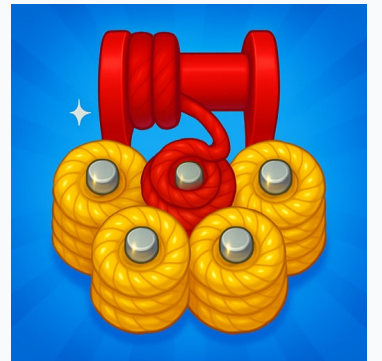
[App Store'da Görüntüle](#)

Knitted Block



[App Store'da Görüntüle](#)

Rope Twist Jam



[App Store'da Görüntüle](#)

Pull The Screw



App Store'da Görüntüle

Jelly Matching 3D



App Store'da Görüntüle

Block Twister



App Store'da Görüntüle

Fastest Car!



App Store'da Görüntüle

The Mighty Warrior



App Store'da Görüntüle

Food Pack Jam



App Store'da Görüntüle

SEÇİLİ PORTFOLYO ÇALIŞMALARI

STYLIZED CARS



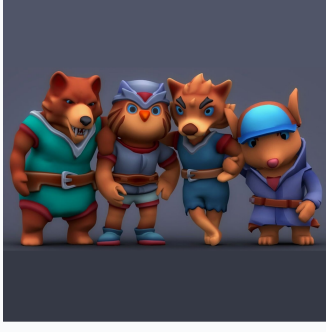
Detaylı Açıklama:

Mobil oyun projeleri için hazırladığım stylized araç seti.

Sade, temiz ve tamamen optimize edilmiş 3D modellerden oluşuyor.

- Araçlarda kapı açılma, ışık efekti gibi basit etkileşimlere uygun yapılar bulunuyor.
- Düşük polygonlu ve mobil performansına uygun modeller.
- UI, kart sistemi, simülasyon, arcade ve casual oyunlarda rahatlıkla kullanılabilir.

ANIMAL CHARACTERS



Detaylı Açıklama:

Mobil oyunlar için hazırladığım stylized karakter seti.

Farklı tarz ve kişilikte dört hayvan karakter içeriyor. Her biri oyun içinde net görülmesi için sade ve anlaşılır bir şekilde tasarlandı.

- Mobil performansına uygun düşük poligonlu modeller
- Yüz ifadeleri ve stilleri birbirinden kolayca ayrılabilen karakterler
- Casual ve hikâye odaklı mobil oyunlara hızlıca uyarlanabilir yapı

WATER FILL SHADER



Detaylı Açıklama:

Andorid & ios tamamen optimize su shaderı.

Tüm model tasarımlarında kullanılabilir alt yapı.

- Filled kontrolü
- Model formuna göre otomatik ayarlanan sistem.
- Model rotate ettirilse dahi su sabit kalacak şekilde ayarlanmış mükemmel bir alt yapı.
- UV veya model boyutuna göre otomatik yer alan animasyonlu su baloncukları.
- baloncuklu su formundan low poly su formuna tek bir bool ile dönüşebilen sistem.
- Suyun içinde yer alan tüm efektleri tamamen inspectordən kontrol edilebilir şekilde düzenlenen alt yapı.

STYLIZE ENVIRONMENT



Detaylı Açıklama:

Mobil oyunlar için hazırlanmış stylized ada tasarımı.

Modüler, optimize ve oyun içi kullanıma hazır bir çevre tasarımıdır.

- Düşük poligonlu, mobil dostu çevresel modeller
- Su, köprü, kayalık ve ağaç yapılarıyla tamamlanmış bir oyun adası
- Birçok farklı level yapısına uyarlanabilir modüler düzen

WATER FOUNTAIN



Detaylı Açıklama:

Animasyonlu su hortumu

Hedefe göre yön değiştiren su shaderı.

- Başlangıç ve bitiş point pozisyonları ile kontrol edilebilir su shaderı.
- Hedefe göre otomatik yönünü belirleyen alt yapı.
- Bulge kontrolü ile suyun dalgalanmasını kontrol edilebilir.
- Tek bir renk parametresi ile istenilen renk seçilebilir.
- Suyun bittiği ve başladığı kısımdaki ağız genişliklerini istediğiniz gibi ayarlayabilirsiniz.
- Suyun başı, ortası ve sonunu istediğiniz gibi boyutlandırabilirsiniz.

SUIT MODEL



Detaylı Açıklama:

Mobil oyun projeleri için hazırlanmış stylized smokin modeli.
Sade, temiz ve stilize bir kıyafet tasarımıdır.

- Düşük poligonlu, mobil dostu kıyafet modeli
- Renk değiştirilebilir materyal.
- Casual ve stylized oyunlarda karakter kıyafeti olarak kullanılabilir

TRACTOR MODEL



Detaylı Açıklama:

Stylized Traktör

Düşük poligonlu, optimize ve oyun içi kullanıma hazır traktör modeli.

- Mobil performansına uygun hafif modelleme
- Detaylı traktör gövdesi ve ek aparat tasarımı
- Casual, simülasyon ve çiftlik oyunlarına uygun yapı

HOBİ VE İLGİ ALANLARIM

- Oyun geliştirme ve teknik sanat araştırmaları
- 3D modelleme ve stylized görsel tasarım
- Shader Graph, HLSL ve render teknolojileri
- Mobil performans ve optimizasyon teknikleri
- UI/UX ve kullanıcı deneyimi tasarımı
- Yeni oyun ve görsel teknolojileri takip etmek

Tüm Projelerimi detaylı görmek isterseniz web sitemi ziyaret edin: <https://yakuponur.com>